

Die Finalisten der 1. Wettbewerbsphase
des BPW 2025:



Branche

Bildung & Soziales

Team

Florian Dunkel | Entwicklung und Umsetzung von Trainingsmodulen

Dr. Michael Schmitz | Technischer Leiter & Produktmanagement

Andreas Muckenfuß | Geschäftsführung & Vertrieb

Das Team

Virtual Conflict Academy

hat erfolgreich an der 1. Phase des BPW
2025 teilgenommen und erreichte die

Top 10



Geschäftsidee

Virtual Conflict Academy entwickelt ein immersives Konflikttrainings in der Virtuellen Realität (VR). Dafür wird VR-Technologie mit KI-gesteuerten virtuellen Agenten (Avatare) kombiniert, die Echtzeitdialoge und dynamische Interaktionen ermöglichen. Auf diese Weise wird eine einzigartige, realitätsnahe Lernumgebungen, in denen Nutzer:innen effizienter und nachhaltiger als je zuvor einen konstruktiven Umgang mit Konflikten trainieren können ermöglicht.

Die VR-Trainings bieten eine praxisnahe, flexible und effiziente Lösung, um Methoden, Techniken und Strategien der Konfliktbearbeitung und Mediation zu trainieren, und zwar jederzeit und ortsunabhängig.

Kontakt

Virtual Conflict Academy
Telefon: +49 (0) 30 63 41 33 76

Gründungsphase / Gründungsort

Die Gründung ist in Berlin geplant.