

klingsklusion

TEAM

Andreas Förster | Forschung & Technik

Christina Komesker | Didaktik &
Kommunikation

Mathias Komesker | Produktdesign &
Produktion

Timo Dufner | Business Development

BRANCHE

Assistive Technology | EdTech



GESCHÄFTSIDEE

Klingsklusion entwickelt zugängliche digitale Musikinstrumente, die Kindern musikalische Teilhabe ermöglichen. Im Bildungskontext werden häufig Instrumente eingesetzt, deren Anforderungen für viele Kinder mit Behinderungen schwer oder gar nicht zugänglich sind.

Viele Fachkräfte fühlen sich im Umgang mit Inklusion überfordert – passende Instrumente und Materialien fehlen. Klingsklusion setzt genau hier an: Wir verbinden zugängliche digitale Instrumente mit didaktischem Material für den direkten Einsatz in der Praxis.

Das erste Produkt ist eine digitale Gitarre, bei der Akkorde über farbige Tasten ausgewählt und über einen Touchslider gezupft oder gestrichen werden können. So wird die kulturelle Bedeutung und Attraktivität traditioneller Saiteninstrumente in ein zugängliches digitales Format übertragen.

Das Produkt entstand in einem partizipativen Entwicklungsprozess mit Kindern und Musiklehrkräften.

GRÜNDUNGSPHASE

Vorgründungsphase

GRÜNDUNGsort

Berlin

KONTAKT

E-Mail: andreas@klingsklusion.de