

Die Finalisten der 2. Wettbewerbsphase
des BPW 2024:



Das Team

Henrietta AI

hat erfolgreich an der 2. Phase des BPW
2024 teilgenommen und erreichte die

TOP 10

Geschäftsidee

Henrietta ist eine App, die die Telefone von Kindern vor Inhalten schützt, die nicht ihrem Alter entsprechen, sowohl textlich als auch bildlich. Zugleich benachrichtigt sie die Eltern über bedenkliche Inhalte oder Ereignisse in der digitalen Welt ihrer Kinder und bietet Unterstützung durch nützliche Informationen darüber, wie Eltern einfühlsam mit ihren Kindern über diese Themen sprechen können. Das Ziel von Henrietta ist es, Kindern ein sicheres Surfen im Internet zu ermöglichen und sie somit in die digitalen Sozialisierungsprozesse ihres Alters einbinden zu können. Das Unternehmen strebt danach, sowohl Kindern als auch ihren Eltern ein Bewusstsein für heikle Situationen online zu vermitteln und ihnen die nötigen Tools an die Hand zu geben, um mit diesen Herausforderungen altersgerecht und konstruktiv umgehen zu können.

Kontakt

E-Mail: elena@henrietta.ai
Website: <https://henrietta.ai>

Branche

Künstliche Intelligenz | Sicherheit

Team

Elena Karrmann | Geschäftsführung, Produktentwicklung, Marketing (CEO)

Paul Karrmann | Tech Lead, Finanzen, Strategie (COO)



Gründungsphase / Gründungsort

Die Gründung einer UG ist im Mai 2024 in
Berlin geplant.