

Die Final-Teams der 3. Wettbewerbsphase des BPW 2018:



dive.sph



Felix Pause und Johannes Gutekunst vom Team dive.sph (v. l.)

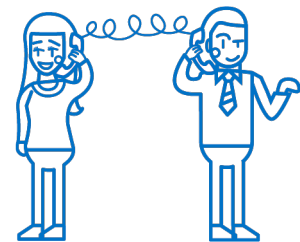
■ **Branche**
Industrie 4.0, Engineering Tools

■ **Team**
Johannes Gutekunst
Co-Founder
Felix Pause
Co-Founder
Pierre Sabrowski
Co-Founder
Maik Störmer
Co-Founder

Das Team

dive.sph

hat erfolgreich an der 3. Stufe des BPW 2018 teilgenommen. Das Team erreichte den **2. Platz** in **BPW Plan**.



Geschäftsidee

dive.sph ist eine Software für die Simulation von Flüssigkeiten und trägt zur Digitalisierung der industriellen Produktentwicklung bei. Strömungssimulationen ermöglichen Produktdesignern die Verbesserung technischer Bauteile. So kann beispielsweise der Verbrauch einer Pumpe reduziert werden, ohne auf ressourcenintensive Experimente zurückgreifen zu müssen. dive.sph verfolgt die Vision, das hochwissenschaftliche Thema Strömungssimulation zu demokratisieren und auch Nichtexperten das Eintauchen in die Thematik zu ermöglichen.

Alleinstellungsmerkmal

dive.sph verwendet innovative Algorithmen zur Strömungsberechnung. Entgegen konventioneller Ansätze wird das Wasser als Sammlung vieler Partikel dargestellt, die miteinander interagieren und sich frei im Raum bewegen. In Gänze ergibt sich das dynamische Strömungsverhalten. Dieser Ansatz löst einige Herausforderungen des Markts, z.B. den hohen Vorbereitungsaufwand einer Simulation. Mit einer flexiblen Cloudlösung grenzt sich dive.sph von kostenintensiven Lizenzmodellen ab und erschließt dadurch neue Zielgruppen.

Kontakt

Maik Störmer
Telefon: +49 152 38 55 04 69
E-Mail: maik.stoermer@dive-sph.de

Gründungsphase/Gründungsort

Die Gründung ist im Juni 2018 in Berlin erfolgt.