

Die Final-Teams der 2. Wettbewerbsphase des BPW 2018:



# dive.sph



Maik Störmer und Felix Pause vom Team dive.sph (v. l.)

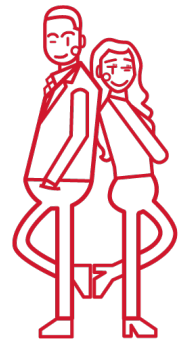
■ **Branche**  
Digital Engineering

■ **Team**  
**Johannes Gutekunst**  
Mitgründer  
**Felix Pause**  
Mitgründer  
**Pierre Sabrowski**  
Mitgründer  
**Maik Störmer**  
Mitgründer

Das Team

## dive.sph

hat erfolgreich an der 2. Stufe des BPW 2018 teilgenommen. Das Team erreichte den **3. Platz** in **BPW Plan**.



### Geschäftsidee

dive.sph ist eine Software für die Simulation von Wasserströmungen und trägt zur Digitalisierung der industriellen Produktentwicklung bei. Strömungssimulationen ermöglichen Produktdesignern die Optimierung technischer Bauteile. So kann beispielsweise der Verbrauch einer Pumpe reduziert werden, ohne auf ressourcenintensive Experimente zurückgreifen zu müssen. dive.sph verfolgt die Vision, das wissenschaftliche Thema Strömungssimulation für den Massenmarkt attraktiv zu machen und auch Nichtexperten das Eintauchen in die Thematik zu ermöglichen.

### Alleinstellungsmerkmal

dive.sph verwendet innovative Algorithmen zur Strömungsberechnung. Entgegen konventioneller Ansätze wird das Wasser als Sammlung vieler Partikel dargestellt, die miteinander interagieren und sich frei im Raum bewegen. In Gänze ergibt sich das dynamische Strömungsverhalten. Dieser Ansatz löst einige Herausforderungen des Marktes, z. B. den hohen Vorbereitungs- und aufwand einer Simulation. Mit einer flexiblen Cloudlösung grenzt sich dive.sph von kostenintensiven Lizenzmodellen ab und erschließt dadurch neue Zielgruppen.

### Kontakt

dive.sph  
Telefon: +49 152 38 55 04 69  
E-Mail: maik.stoermer@dive-sph.de  
Internet: www.dive-sph.de

### Gründungsphase/Gründungsort

Die Gründung ist im Mai 2018 in Berlin geplant.