

Die Final-Teams der 3. Wettbewerbsphase des BPW 2017:

CITYGAME ENTERTAINMENT



Ronald Liebermann und Till Pape vom Team City Game (v. l.)

Das Team

City Game
hat erfolgreich am

3. Zyklus

des BPW 2017 teilgenommen. Mit seinem Canvas-Modell erreichte es den

2. Platz
BPW Canvas

Branche

Mobile Gaming

Geschäftsidee

Das Geschäftsfeld von CITYGAME ENTERTAINMENT ist die Entwicklung eines erweiterbaren Alternate Reality Spielsystems für mobile Endgeräte (Genre: Ressourcenmanager / Base Builder; Gattung: Massive Multiplayer Online Game) und einer dazugehörigen IP.

Alleinstellungsmerkmal

CITYGAME ENTERTAINMENT tritt an, um den Genrekönig unter den Alternate Reality Games zu produzieren. Angestrebt wird die Marktführerschaft, indem das Alternate Reality Game mit viel Spieltiefe in attraktivem Setting mit hohem Production Value in einem der beliebtesten Spiel Genres (Base Builder/Ressourcenmanager) umgesetzt wird. Die Genrewahl des Ressourcenmanagers gestattet es, sukzessive zielgruppenspezifische Spielmodule zu entwickeln, die unterschiedliche Spielbedürfnisse befriedigen. Über die gemeinsame Ressourcenökonomie bleiben die Module mit dem Hauptspielsystem verbunden. Im Zuge der Entwicklung des Spieles wird auch eine IP (Intellectual Property) geschaffen, also eine Reihe an Charakteren, Örtlichkeiten, Designs usw., die sich auch jenseits des Kernproduktes durch Lizenzierung und Merchandise ausbeuten lässt. Die IP wird von vornherein auf diese Expansionsmöglichkeit hin designet, auch um das Risiko eines Totalverlustes zu eliminieren: Im Fall des Versagens des Spieles am Markt bleibt noch immer eine anderweitig ausbeutbare IP als Vermögenswert zurück.

Team

Ronald Liebermann

Sales Manager shoutr labs, künftiger CEO

Dipl. Inf. Till Pape

Pape & Pape GbR, künftiger CTO

KARAKTER GbR

Dipl. Des. Tobias Mannewitz künftiger CCO

Gründungsphase

Unternehmen in Gründung

Gründung

In Berlin geplant

Kontakt

Ronald Liebermann

Telefon: +49 176 8049 0925

E-Mail: ronaldliebermann@gmail.com